
NIKE II
爆走寸前ハイパー美少女アドベンチャー「ナイキ」

□　ごあいさつ　□

このたびは、『カクテル☆ソフト』のグラフィック・アドベンチャー・ゲーム『ナイキ』をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
ゲームの起動する前に、このプレイング・マニュアルに目を通して、正しい使用方法でゲームをお楽しみください。

□　製品構成　□

『ナイキ』のパッケージには、次のものが入っています。

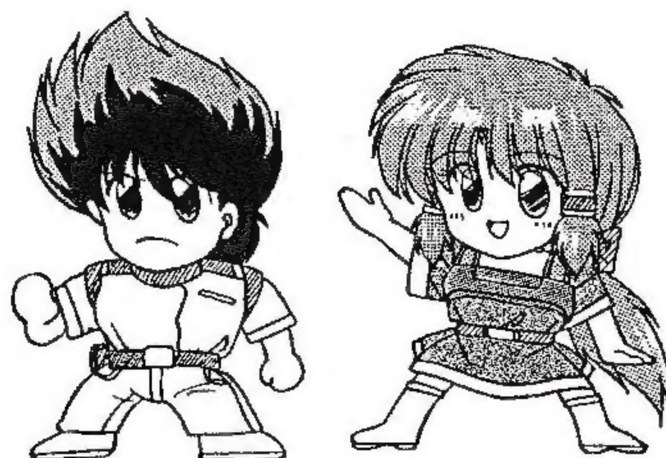
① ゲーム・ディスク　5枚（98版の場合）
（『ＳＹＳＴＥＭ』と『ＤＡＴＡ　1』から『ＤＡＴＡ　4』の計5枚）
② プレイング・マニュアル（本書）
③ アンケート・ハガキ

以上のものが、全てそろっていることをご確認ください。

▽ ゲーム・ディスクには、不本意ながらプロテクトを施しています。バックアップをとることはできません。
ディスクの取扱いは、十分に注意してください。

▽ アンケート・ハガキを返送して下さる場合には、アンケートの解答のほかにも、ご意見、ご感想、ご批判、ご質問、面白かったところ、つまらなかったところ、感動したところなど、なんでも自由にお書きください。
今後の作品開発の参考とさせていただきます。

▽ 長時間ゲームをするときには、健康のため約2時間ごとに10分から15分の休憩をはさんでください。



Ａ．Ｄ．２５６２年 ――――

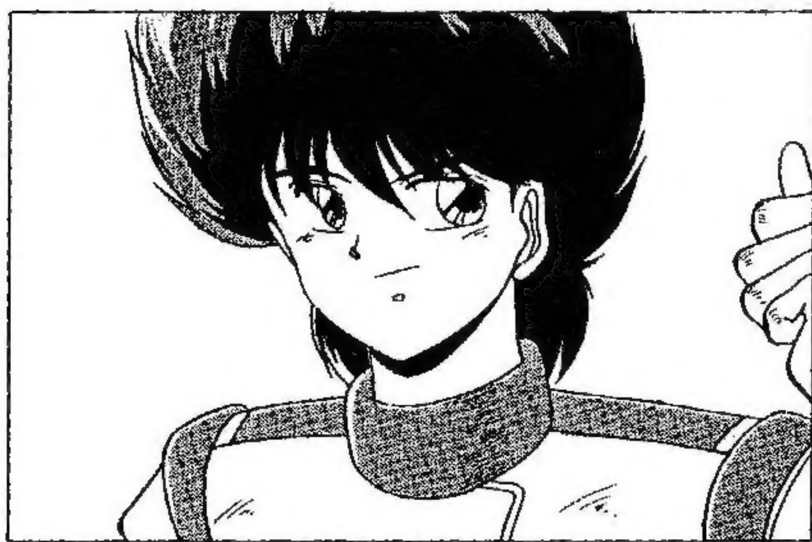
この時代、小型高次空間ジャンプ・エンジンを搭載した
超光速宇宙船による星間レースが
銀河系のいたるところで開催されていた

腕に覚えのある宇宙船乗りは
優勝賞金を目当てに
カスタム・チューンした船で挑戦していった

一般の人々にとっては
勝者を的中させれば莫大な払戻金が手にはいる星間レースは
格好のギャンブルの対象となっていた

数ある星間レースの中でも最大規模のもの ――――
最も距離が長く
最も過酷なコースが連続し
最も優勝賞金が高く
最も多くの掛け金が集まるレースは
地球をスタートし
７つのチェック・ポイントを通過して銀河系を一周した後
再び地球に戻ってくる
『Ｔｈｅ　Ｇａｌａｘｙ　Ｇｒａｎｄ　Ｐｒｉｘ』
である

いま、地球アース・ポートから
第63回グランプリがスタートしようとしていた！



ナイキ

前年度の銀河一周レース優勝者。
元銀河帝国宇宙軍、エース・パイロット。
性格は、美歩鈴の言うように『いっつもヘラヘラしていて、ヤラシイことばっかり考えている』が、操縦の腕は一流。



美歩鈴

テレパスのコ・パイロット
操縦だけでなく、掃除、洗濯から食事の用意まで、いろんな意味でナイキをサポートしている。
性格は、ナイキによると『ひかえめで、潔癖症で、いい加減なことは許さなくて、ちょっと考え込んでしまうところがある』女の子。



アテナ

銀河帝国第一皇女
ナイキが衛兵師団時代、彼女の警護を担当していたときに知り合う。
身分の違いから２人の関係は認められず、ナイキは軍を去ることになった。
彼女は、今回の銀河一周レースのゲストとして、地球に向かうのだが……。

□　動作環境　□（ＰＣ－９８０１シリーズ対応版）

『ナイキ』は、以下のハードウェア環境で動作します。

▽　コンピュータ本体
ＮＥＣ　ＰＣ－９８０１シリーズのＶＭ／ＵＶ以降の機種
（ＥＰＳＯＮ　ＰＣ－２８６／３８６シリーズで正常に動作しない場合には、メーカーにお問い合わせください）

ただし、
① ＶＭ　２／４　及び　ＵＶ　２／４　の場合には、メイン・メモリを 640Ｋバイトに拡張してください。

② ＶＭ　２／４　の場合は、16色アナログ・ボードを装備してください。

▽　モニタ
アナログＲＧＢディスプレイが必要です。

▽　マウス
操作にはマウスが必要です。
マウスをお持ちでない場合は、お手数ですがバス・マウスをご用意ください。
（シリアル・マウス、ジョイ・スティックでの操作はできませんので、ご注意ください）

▽　音　源
サウンド・ボードを内蔵、または接続していれば、ＢＧＭつきでゲームが楽しめます。



□　コンピュータ本体の設定　□（PC－9801シリーズ対応版）

快適にゲームを楽しむために、起動前に次のことを確認してください。
設定を変更する場合、詳しくはお手持ちのコンピュータのマニュアルを参照してください。

▽　ディップ・スイッチの設定を確認する。
基本的には、工場出荷時の設定に合わせてください。

ただしゲームを始める前に、次の２つのスイッチを変更してください。

①　ＣＰＵを切り替えられる
ＶＸ　／　ＰＸ　／　ＲＡ　／　ＵＸ　／　ＥＸ　／　ＥＳ
などの機種では、ディップ・スイッチのＳＷ３－８をＯＮにしてください。
（『Ｖ３０』モードではなく、『２８６』または『３８６』モードに設定してください）

工場出荷時に、このスイッチがＯＮになっていない機種もありますので、もう一度確認してください。

②　ディップ・スイッチのＳＷ２－８をＯＮにして、ＧＤＣを５ＭＨｚモードに合わせて下さい。
（このスイッチをＯＮにしたまま、他のアプリケーションを実行すると、画面が乱れる場合もあります。この場合には、スイッチをＯＦＦに戻してください）

以上の２つの設定は、より速くゲームを実行させるための設定です。

▽　ＣＰＵのクロックを確認する
クロックが切り替えられる機種では、いちばん速い設定に合わせてください。

▽　ハードディスクの電源を切る
本体にハードディスクが接続されている場合、ハード・ディスクの電源は、なるべく切ってからゲームを起動してください。

□ 起動方法 □

① マウスを接続して、コンピュータとディスプレイの電源を入れます。

② ドライブ1に『SYSTEM』ディスク、ドライブ2に『DATA　1』ディスクを入れてリセット・スイッチを押します。

③ しばらくするとオープニング・デモが始まります。なにも操作しなければ、デモ・プログラムが繰り返されます。

④ ゲームを始めるためには、マウスの左ボタンをクリックしてください（押して、すぐに離してください。この操作を『クリック』といいます）。
ここで、
『最初から始まる』
『途中から始める』
『おまけのモード』
『マウス・ボタン』
の、4つのコマンドが表示されます。

⑤ 画面上のカーソル（矢印）を『最初から始める』のコマンドの上に移動させて、そこでクリックすると、いちばん最初からゲームが始まります。

⑥ 『途中から始める』は、セーブ・データをロードして、ゲームを途中から始めたい場合にクリックして選択してください。

⑦ 『おまけのモード』は、『グラフィック・モード』や『ミュージック・モード』や、その他の選択ができます。

⑧ 『マウス・ボタン』のコマンドは、マウスを左手で操作する方が、マウス・ボタンの左右をチェンジしたい場合に、その設定を行えます。
右ききの方は、このコマンドを選択する必要はありません。

このゲームは、通常の設定では、マウスの左のボタンを押してゲームを進めていきます。
マウスを左手で操作して、左クリックをする場合、中指を使うことになりますが、何回も繰り返し行う操作ですので、中指でのクリックがやりづらい場合には、このコマンドを選択して、左右のボタンを逆にしてください。
このコマンドを選択すると、まず、
『右きき用の設定にする』
『左きき用の設定にする』
の2つの選択肢が表示されます。
変更しない場合や、左右をチェンジしたのだが、元の状態に戻したい場合は
『右きき用の設定にする』
を選択してください。

『左きき用の設定にする』
を選択すると、通常とは、マウス・ボタンの機能が左右逆になります。

従って変更後は、この説明文中の
『左クリック』は『右クリック』に
『右ボタン』は『左ボタン』
を指すことになります。
このマニュアルでは、右手での操作を前提にして説明していますので、お気をつけください。

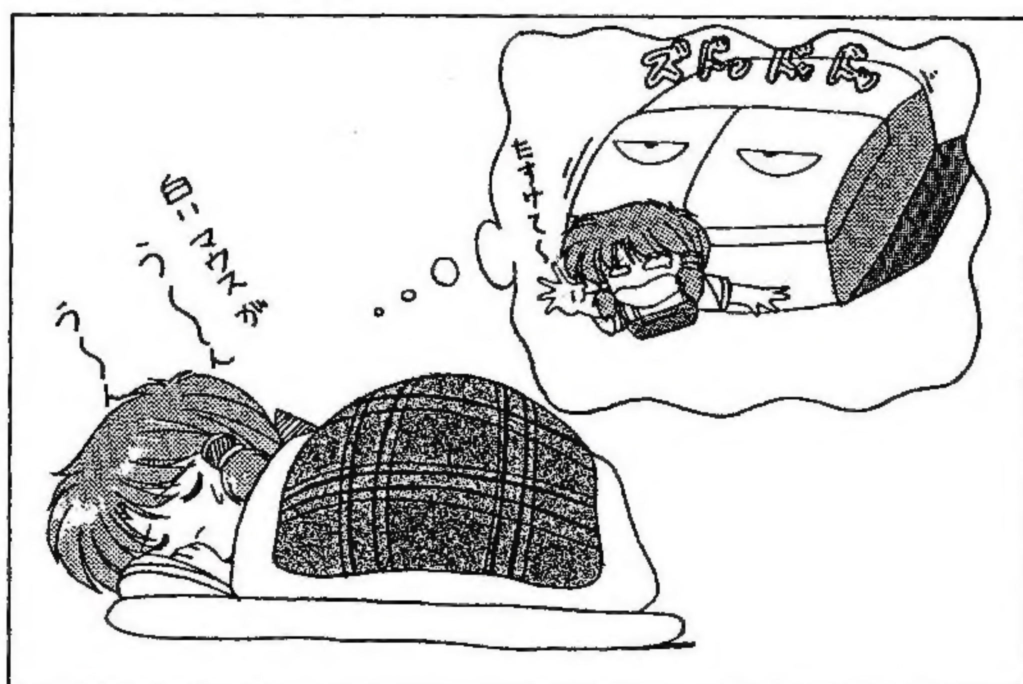
□ モニタの色調節について □

グラフィックをよりいい色で再現するためには、モニタをきちんと調節しておく必要があります。
もし、なかなかいい色が出ない、という場合には、ブライトネス（明るさ）と、コントラストを次のように設定してください。

① コントラストを一杯に上げ、ブライトネスを一番低くしてください。

② ブライトネスを少しづつ上げて、好みのところで止めてください。

以上の操作で調節すれば、多くの場合、最もバランスのとれた色で表示されると思われます。
（モニタによって差がありますので、いちがいにこの方法が正しいとは言えませんが……）



□ 操作方法 □

『ナイキ』の操作には、マウスが必要です。
（以下の説明は、右ききの方の操作方法です。左ききの方で、マウス・ボタンの左右を逆にしている方は、説明文中の『左』と『右』が逆になります）

▽ 基本的な操作

① メッセージ・ウィンドウの下に、『▽』のマークが点滅している場合には、マウスの左ボタン（左きき設定の場合は『右』）をクリックすると、次のメッセージが表示されます。

② 画面中に選択肢が出てきたら、机の上などでマウスを動かして、画面上のカーソル（矢印）を選択肢のウィンドウの上に移動させます。

③ 選びたい選択肢の上で左クリック（左きき設定の場合は『右』）すると、その選択肢を選んだことになり、次のメッセージが表示され、ゲームが進行します。

①②③の操作を繰り返して、ゲームを進行させていきます。

▽ セーブする場合

ゲームを途中で中断したい場合や、バッド・エンドになりそうな、いやな予感のする場合には、セーブをしてください。セーブは、選択肢が出ているときに行えます。

セーブ方法は、

① 選択肢が出ているときに、マウスの右ボタン（左きき設定の場合は『左』）を押してください。
ボタンを押している間、画面に『データ１』から『データ５』の５つのセーブ・メニューが表示されます。
（ボタンを離すと、メニューは消えてしまいます）

② カーソルを、セーブしたいデータ番号の上に持って行き、ボタンを離すとその番号に現在のデータをセーブすることになります。

③ その番号で間違いのない場合は、『Ｙｅｓ』のコマンドを左クリック（左きき設定の場合は『右』）してください。
キャンセルしたい場合には、『Ｎｏ』を左クリック（左きき設定の場合は、『右』）してください。

□ ヒント □

▽　冷静に行動すること！
宇宙空間は非常に多くの危険に満ちており、うっかりしていると、あっという間に死んでしまいます。
状況をよく分析して、注意深くコマンドを選択しましょう。

▽　こまめなセーブ！
このゲームでは、主人公が突然死んでしまうことがあります。マヌケな行動をとると、どんどん死んでしまいます。
ゲーム・オーバーほどイヤなものはありません。意味のないレベル・アップよりもこたえます。
選択肢のウィンドウが出ているときには、常にセーブが出来ますので、死にそうかな？と思ったらセーブするようにしてください。

▽　しかし、ときには大胆に！
たった１回のミスで死んでしまうようなトラップはまずありませんから、それほど神経質になることはありません。
慎重な行動よりも大胆な行動の方が、意外と簡単に危機から脱出できる場合もあるようです。

▽　死んでしまったら？
運悪くバッド・エンドになってしまい、しかも、長い間セーブしていなかったという場合でも、その場面の頭から始めることができます。
チェック・ポイント惑星に着いた時や、ポイントをクリアした時に、自動的にセーブをしていますから、場面の頭からもう一度始めたいときには、このデータをロードしてください。

このデータをロードするには、ゲーム・オーバー後に、
　　『前にセーブしたところから、もう一度やり直すぞ！』
　のコマンドを選んで
　　『いまの場面の頭からはじめる！』
　を選択してください。

このデータは、チェック・ポイント惑星に着いた時、または、ポイントをクリアした時に、システムが自動的にセーブしたデータです。
それ以降に、ご自分でセーブしている場合には、そちらのセーブ・データをロードしてください。

□ スタッフ □

▽　企画
『ナイキ』制作委員会

▽　脚本　演出
斎藤　ケン坊

▽　シナリオ・プログラム
石原　裕

▽　作画監督　コンテ　原画
W秋谷（この”W”はウォーリアの略）

▽　コンピュータ・グラフィックス
くりのすけ
鈴木　茂晴
おおさわ

▽　アニメーション
山本　秀樹
ＴＡＧＡ
おつり

▽　システム・デザイン　システム・プログラム
ｎ＊ＢＹＳ

▽　オープニング・プログラム
西陣　ターボＲ

佐藤　邦佳
這うお好み焼き

▽　音楽
佐藤　清鷹
松浦　恵
ＲＡＹ
リハウス　ＢＡＫＩ

A n d　w e　w e r e　r e a d y　N o w !



□　アフターサポート　□

お買い上げいただいたソフトが、動作しない等の問題が起こりましたら、まず本説明書、裏表紙の＜ご注意＞事項を確認してください。

それでも動作しない時は、誠に申し訳ありませんが、お手持ちのゲームディスクの動作不良が考えられます。製品の製作・発送には万全を期しておりますが、運送時の事故等やむをえない状況で、一部不良の品が出回ることがございます。万一、そのような品をご購入なさってしまった場合、お手数ですが、裏面の「アフターサポート申し込み用紙」に詳しい症状と、お使いになられている詳しい機種（例：ＰＣ９８０１ＲＸ／５インチ２ＨＤ）、環境をご記入の上、切り取ってディスクと一緒にパッケージ・付属品ごと当社ユーザーサポート係までお送り下さい。（異常箇所を早急に発見するためにも、症状はなるべく詳しくお書き下さい。また万が一の事故を想定し、簡易書留のご利用をお勧めします。）至急調査の上、明らかに当社製品に原因があると認められた場合、当社の責において修理・交換致します。

☆ただし、以下の場合は交換の対象外となりますので、ご承知下さい。☆
- サポート用紙が同封されていない場合
- フロッピーディスクが当社の提供した物と異なる場合
- 当社のテストプレイで異常なかった場合
- 明らかに不正と認められる改造又はコピー防止解除の試み等が施されていた場合

◎当社の製品にはコピー防止処理が施されています。無理にコピーをとろうとしたり、改造を試みますと内容が破壊される可能性が大きいのでご注意下さい。

◎ディスクのお取り扱いには十分ご注意下さい。５インチ版は、エンベロープの裏にかかれている注意事項を必ずお読み下さい。万一、お客様の不注意により、破損等なさった場合には有償にて交換致します。
（￥2,000分の郵便為替（返送用送料込）を同封してください。）



きりとり

アフターサポート申し込み用紙

ご住所	〒 － TEL ( )
お名前	

ゲーム名	症状
お使いの機種 型式 メディア ・NEC PC9801 ( )( ) 9C8801 ( )( ) ・EPSON PC286 ( )( ) PC386 ( )( ) ・SHARP X68K ( )( ) MSX (2, 2+, T) ( ) メーカー ( ) ・TOWNS ( )( ) ・その他、詳しくご記入下さい [ ]	周辺機器と使用環境 内容 1. DISK破損、修理希望 (郵便為替￥2,000同封) 2. 起動不能、交換希望 3. その他 ( )

スペシャルプレゼントのお知らせ

「ＮＩＫＥ」の発売を記念して、御購入頂いた皆様の中から抽選で各機種２００名ずつ、４機種合計８００名の皆様に、フェリーテール特製オリジナルテレホンカードをプレゼント致します。

製品に付属されているアンケート葉書に、下の応募シールと機種シールの２枚を切り取って張り付け、ご応募下さい。
（必ず２枚張り付けて下さい。応募券のみ・機種シールのみは無効です。）

〆切は平成３年９月３０日です。（消印有効）

ＮＩＫＥ プレゼント 応募券	ＮＩＫＥ プレゼント PC-9801	ＮＩＫＥ プレゼント X-68000	ＮＩＫＥ プレゼント MSX-2	ＮＩＫＥ プレゼント TOWNS

《ご注意》

ＮＩＫＥのプログラム及びパッケージ，マニュアルはカクテルソフトの著作物です。無断で複写，複製する事を禁じます。

※製品には万全を期しておりますが，万一プログラムが動作しない場合は，まず次の事をお確かめ下さい。

●本体ディスプレイなどの電源やケーブルが正しく接続していますか？

●ディップスイッチやクロックなどの設定が間違っていませんか？

●ディスケットは正しくセットされていますか？

●一度電源を切って，状態を安定させてからゲームを立ち上げましたか。

●当社の製品は、純正の周辺機器が接続されているという状態を前提に、開発されています。したがって、純正及びその同等品以外の機器が接続されている場合には、正常な動作は保証できません。

以上をご確認の上，それでも作動しない場合は…。

●ご購入ショップなどで，同じ機種の機械での動作をお確かめください。別の機械で正しく動作する場合にはご使用の機械の故障等が考えられます。

●このゲームはフィクションです。ゲーム中に登場する，地名，団体名，登場人物は実在のものとは一切関係ありません。

オリジナルでユニーク

カクテル・ソフト

東京都新宿区高田馬場1-33-14サンフラワービル

B1-B室パソコンソフト開発室内